



Sona

Eigentijds, interactief en altijd weer anders!



INTERACTIEF



BLIJVEND EIGENTIJDS



VOOR IEDEREEN



IJZERSTERKE CONSTRUCTIE



WAANZINNIG AANSTEKELIJK



Bekijk op www.yalp.nl de filmpjes van de Sona

 **Yalp**
Let's play!

WINNAAR PleasureWorld Innovation Award

De Sona is door een jury, bestaande uit zes vakjournalisten, unaniem uitgeroepen tot winnaar van de Pleasureworld Noviteiten Award. De criteria die aan de beoordeling ten grondslag lagen waren onder meer de nieuwheid van het idee, de originaliteit en oorspronkelijkheid, de mate van uitwerking van het idee, de commerciële aantrekkelijkheid en marktpotentie en tenslotte de commerciële onderbouwing van het idee.



INTERACTIEF

"De kinderen gamen veel. Je merkt dat op school door dat ze het er over hebben; het beheerst een groot deel van hun belevingswereld. De Sona sluit aan bij deze belevingswereld en slaat de brug tussen gamen en actief buiten spelen; maar dan op een interactieve manier. De basis wordt gevormd door een camera die de bewegingen registreert. Er zijn diverse interactieve spellen geprogrammeerd zoals Dance-Battle, Freeze, RekenRace, Commando en ReactionRace. Bij ons op school wordt er nu dagelijks gedanst op het schoolplein, dat deden de kinderen niet voordat de Sona er stond. We merken duidelijk dat kinderen die normaal minder actief waren nu meer bewegen."

Joost de Bruin - o.b.s. Syncope te Almere

BLIJVEND EIGENTIJD

"Met ons dagrecreatiepark willen we terugkomende bezoekers altijd iets nieuws bieden. Vaak plaatsen we jaarlijks wel een nieuw speeltoestel, zo ook de bijzonder trendy vormgegeven Sona. Door een slimme techniek wordt de software jaarlijks aangepast met nieuwe spellen en geluiden. Zo is de Sona elke keer anders en kan er slim op trends als bijvoorbeeld een nieuwe dansstijl ingespeeld worden."

Albert Tolner - Sprookjeshof te Zuidlaren

VOOR IEDEREEN

"Bij het winkelcentrum komen kinderen met hun ouders en zelfs grootouders. Het is moeilijk om iedereen wat leuks te bieden. De Sona is een schot in de roos; papa's en mama's, jongens en meisjes van alle leeftijden dansen en spelen samen met de opa's en de oma's. Iedereen wil weten wat het is en wat het doet... en eenmaal onder de boog wil je er niet meer weg."

Rixt Wibiër - Gemeente Enschede

IJZERSTERKE CONSTRUCTIE

"In het begin was ik best huiverig; een speeltoestel met een computer in de openbare ruimte. Dit bleek gelukkig snel ongegrond. Inmiddels staat de Sona er al geruime tijd. Tijdens de opbouw zag ik het stalen skelet met de polyester kappen en hoe de techniek helemaal werd weggewerkt... deze constructie geeft veel vertrouwen."

Lia Meijer-Quint - Gemeente Almere

WAANZINNIG AANSTEKELIJK

"Op een gemiddelde speeldag wordt de Sona intens gebruikt. Dat mag wat zeggen over de populariteit van de YalpSona die hier staat tussen de grote glijbanen, speeltoestellen, waterbanen, kanovijver en andere speeltoestellen. Een paar cijfers: In het laagseizoen (wintermaanden) is er gemiddeld zo'n 4000 keer op de knop gedrukt, waarbij er in de drukke maanden wel bijna 20.000 keer op de knop is gedrukt (gemiddeld ruim 650 per dag). Het populairste spel is Freeze met gemiddeld zo'n 1300 spelletjes van een minuut of langer per maand (43 per dag). Daarna komt Dancebattle met zo'n 800 per maand (26 per dag). RekenRace en ReactieRace worden ruim 500 keer per maand gespeeld (16 potjes per dag)."

Jannie Hertgers
Dagrecreatiepark 't Smallert te Emst

Een kleine greep uit de spellen!



De Sona zelf ervaren? Wij vertellen u waar er één bij u in de buurt staat.

