



SmartUs

Bekend van het jeugdjournaal...



OUTDOOR ACTIVE GAMING



DIDACTISCHE WAARDE



WEB COMMUNITY



EIGENTIJDS



LEREN EN BEWEGEN



Bekijk op www.yalp.nl de uitzending van SmartUs in het Jeugdjournaal

LAPPSET
Growth Through Play

Yalp
Let's play!



WINNAAR NOT INNOVATION AWARD



SmartUs heeft tijdens de Nationale Onderwijstentoonstelling (NOT) de innovatieprijs ontvangen. Minister van OCW Maria van der Hoeven reikte hoogst persoonlijk de prijs uit. Het juryrapport gaf onder andere de volgende punten aan als doorslaggevend: Op meerdere fronten innovatief en uitdagend; Combinatie van educatie, bewegen en wedstrijd; Combinatie van technologie en traditionele spellen; Combinatie van spel en computer buiten.

OUTDOOR ACTIVE GAMING

"Midden op het veelzijdige openbaar toegankelijke Sportcomplex Eindhoven-Noord ligt het speel- en beweegplein. Een soort proeftuin met de nieuwste technische snufjes. SmartUs kon hier uiteraard niet ontbreken. Gaming; maar dan buiten en actief!" **Mark van Rooijen** - Sportcomplex Eindhoven-Noord

DIDACTISCHE WAARDE

"Het schoolplein bij onze school is eveneens een buurtspeelplaats dus openbaar toegankelijk. SmartUs maakt hiervan een onderdeel uit. Alle kinderen in de wijk en op school hebben een pasje om met SmartUs te spelen. Wij hebben voor SmartUs gekozen vanwege haar didactische waarde. Inmiddels is SmartUs ingebed in ons curriculum en maakt het een vast onderdeel uit van de lessen. Kinderen maken in de ICT les zelf spellen die aansluiten bij de huidige leerstof van bijvoorbeeld aardrijkskunde of rekenen. Hiermee gaan ze direct met de behandelde theorie aan de slag op een leerzame en leuke manier; en als het spel af is kan iedereen het spelen... lekker buiten en actief."

Wim Olde Kalter - Daltonschool de Bongerd te Oldenzaal



Winnaar Pleasureworld Innovation Award



SmartUs is opgenomen in het 'Handboek Multifunctionele Accommodaties voor Sport en Onderwijs', uitgave Vereniging Sport en Gemeenten (VSG/ Alliantie School en Sport).

WEB COMMUNITY

"SmartUs is helemaal web-based. Over de hele wereld zijn alle locaties met elkaar verbonden, van Abu Dhabi tot Helsinki tot Hong Kong. Jaarlijks doen we mee aan de Smarathon competitie waar kinderen over de hele wereld tegen elkaar spelen. Op internet kun je eigen scores terugzien, je profiel aanpassen en scores vergelijken met die van anderen. In onze school hebben wij een online scoreboard opgehangen. Elke dag hebben we weer een nieuwe winnaar."

Rene Rijpert - BS de Burchtgaard te Breda



EIGENTIJDS

"Gamen, computer, internet, obesitasproblematiek... het hoort allemaal bij deze tijd. SmartUs haakt in op al deze vlakken. Kinderen en jeugd uitdagen om in beweging te komen, maar dan in hun eigen beleevingswereld. Het systeem is enorm veelzijdig. In Eindhoven hebben wij bijvoorbeeld op het park een evenementenbureau dat op SmartUs zowel schoolse als naschoolse activiteiten organiseert. Het systeem leent zich hier prima voor!" **Mark van Rooijen** - Sportcomplex Eindhoven-Noord



LEREN EN BEWEGEN

"Een kind is van nature actief en wil graag bewegen. Ons onderwijssysteem laat dit beperkt toe doordat kinderen de hele dag in de klas zitten. Diverse onderzoeken hebben aangetoond dat door bewegen de hersenen beter functioneren. SmartUs is leren en bewegen tegelijkertijd. Leuke voorbeelden zijn **SpeedGame**... spring van A naar B naar C... naar Z; of **MultiStepping** waar samengewerkt moet worden tijdens het springen op de juiste antwoorden van rekensommen; of **PointCollection** rekenspel waar kinderen punten verzamelen door getallen van de juiste paaltjes bij elkaar op te tellen en af te trekken. Het is uitdagend voor ze, maar vooral erg leuk."

Bas Pieterse - Basisschool 't Vrieske Honk te Vriescheloo



Meer weten? Schrijf u in voor de SmartUs training en ervaar het zelf.

