

Aan en uit

De Fono DJ tafel kan aan en uit gezet worden op verschillende tijden, zie het hoofdstuk Fono instellingen

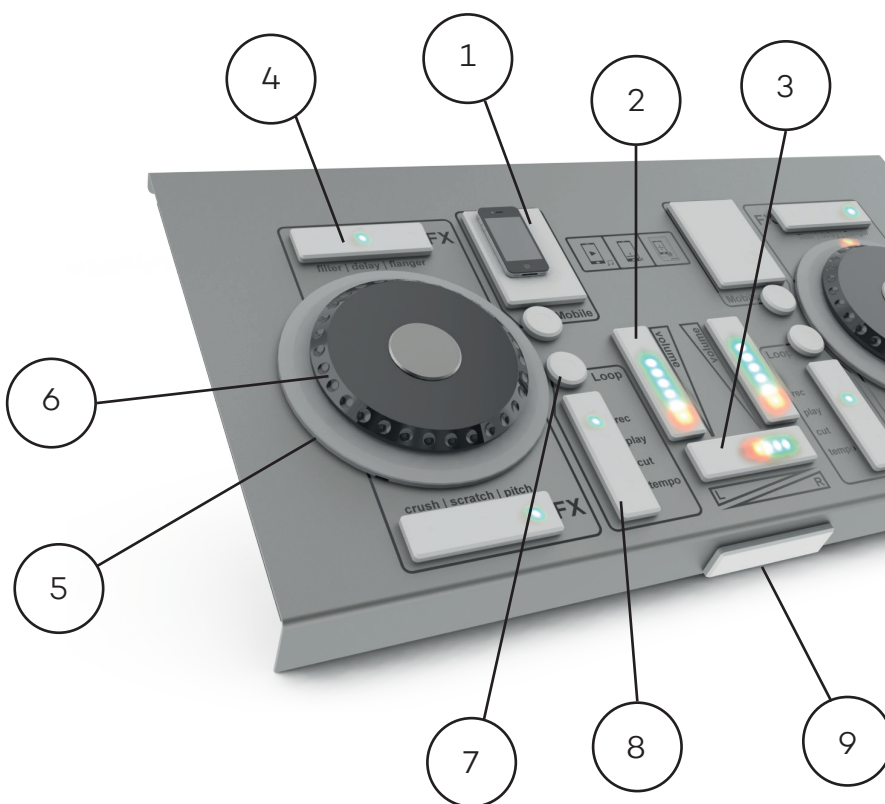
Als de Fono aan staat, kent het twee standen: Speel modus en Idle (standby) modus.

De Fono DJ tafel gebruiken

De Fono kan worden bediend middels de interface. De functies van de interface zullen worden toegelicht in dit hoofdstuk. In de figuur hieronder zijn de verschillende functies aangegeven.

De knoppen zijn aanraak-gevoelig, en kunnen worden bediend met de hand. De zwarte draaischijven zijn echt draaiende onderdelen voor optimale controle en echt DJ gevoel.

De Fono heeft twee kanalen: Links (L) en rechts (R), ieders met identieke functionaliteit. Dit houdt in dat je van twee apparaten (bijv. 2 mobiele telefoons) tegelijk muziek kunt afspelen, en deze muziek met elkaar kan mixen.



1. 'Mobile' pad: Muziek afspelen op de Fono (BELANGRIJK!)

Op dit witte vlak kun je je mobiele telefoon (of ander muziek afspeelapparaat) leggen om de muziek door de Fono te laten versterken. Let wel op dat je de telefoon in de afspeelstand hebt staan (je hoort de muziek door de speakers van de telefoon) en het volume hoog hebt staan.

De speaker van de mobiele telefoon moeten direct boven de cirkelvormige spot zijn geplaatst. Schuif eventueel met je telefoon heen en weer om de juiste plek te vinden waar jouw telefoon het beste wordt ontvangen.

2. Volume

Verander het volume van de Fono door de volume knoppen te gebruiken: een voor elk kanaal. Meer LED's = hoger volume.

3. Crossfader

Met de crossfader kun je de twee kanalen mixen (links en rechts). Staat de crossfader in het midden (alleen rode LED zichtbaar in het midden) dan zijn beide kanalen hoorbaar. 'Schuif' de crossfader naar links, om meer van dat kanaal te horen. Staat de crossfader helemaal naar links, dan hoor je alleen nog dat kanaal. Hetzelfde gaat op voor rechts.

Let wel: Als het hoofdvolume van een kanaal (zie punt 2) uit staat, is het kanaal niet hoorbaar.

4. Effecten (FX), de draaischijf en ring (5 and 6)

Op de Fono zijn in totaal 6 effecten beschikbaar: 3 boven en 3 onder elke draaischijf. Er kan slechts 1 effect tegelijk worden geactiveerd. De effecten worden gecontroleerd door middel van de draaischijven. Draai de schijf met de klok mee om effect toe te voegen, en tegen de klok in om effect te reduceren. De stand van een effect wordt onthouden, voor de volgende keer dat je het effect kiest.

De 6 effecten zijn:

- Scratch
Druk op de scratch knop. Het lampje licht groen op, scratch is actief. Door de schijf voor- en achteruit te draaien in snelle handelingen kun je 'scratchen'.
- Filter
Druk op de filter knop om filter effect te activeren. de schijf tegen de klok in om hoge tonen weg te filteren: je houdt de lage tonen over. Draai de schijf met de klok mee om de lage tonen weg te filteren: je houdt de hoge tonen over.
- Pitch
Met Pitch verander je de toonhoogte van de muziek. Let wel: het tempo van de muziek wordt niet aangepast. Draai de schijf tegen de klok in om de tonen te verlagen en met de klok mee om tonen te verhogen.
- Delay
Druk op delay om het delay effect te activeren. Door de draaischijf met de klok mee te draaien voeg je meer echo effect toe.
- Flanger
Druk op flanger om dit effect te activeren. Draai de schijf met de klok mee om meer flanger toe te voegen: De muziek schommelt steeds meer tussen hoge en lage frequenties.
- Crush
Druk op crush om dit effect te activeren. Hoe meer de schijf met de klok mee, des te meer de muziek 'blikkerig' vervormt

7. Mobile / Loop knoppen

Met deze knoppen kun je kiezen voor 'mobile' of 'loop' functie.

Druk op MOBILE om het geluid 'live' af te spelen van je telefoon. Dit is de standaard instelling.
Druk op LOOP om de loop mode te activeren.

8. Loop

Als de gebruiker de loop knop heeft geactiveerd, zijn de volgende functies beschikbaar: Record (REC), Play, Cut en Tempo.

Als de Fono is voorzien van een SD kaart met muziek, kan de loop knop gebruikt worden om te schakelen tussen de vooraf geprogrammeerde loops.

Record:

Druk op REC om de record mode te activeren. De knop licht rood op.

Druk nogmaals op REC om de opname te starten. De knop knippert rood aan/uit tijdens het opnemen.

Druk weer op REC om de opname te stoppen, of wacht 10 seconden waarna de opname automatisch stopt.

De Fono schakelt naar PLAY mode en begint meteen met het herhaald afspelen van de opname. De play knop licht groen op, de record knop staat uit.

(Tip: De beste loop krijg je door je start en stop van de opname goed te timen op de eerste tel van de muziek).

Ben je niet tevreden met de opname, schakel dan weer naar record mode om het opnieuw te proberen.

Play:

Door op PLAY te drukken wordt de opgenomen loop aaneengesloten afgespeeld. De knop licht dan groen op.

Druk nogmaals op PLAY om de loop te pauzeren. De knop knippert groen aan/uit.

Als de loop speelt wordt de muziek uit je telefoon automatisch stil gezet.

Cut:

Druk op CUT om de loop te halveren. Dit kan 4 maal gedaan worden (1/2, 1/4, 1/8 en 1/16e deel knippen).

Als je een vijfde keer op CUT drukt zal de loop weer in de originele staat zijn.

(Tip: Gebruik deze functie om spanning op te bouwen in de muziek, voor een zogenaamde 'drop').

Tempo:

Druk op TEMPO om de tempo mode te activeren. Door de draaischijf links en rechtsom te roteren kun je het tempo van de loop realtime veranderen.

Druk nogmaals op TEMPO om het aangepaste tempo te bewaren.

Druk tweemaal op TEMPO om het tempo naar de oorspronkelijke stand terug te zetten.

9. Koptelefoon

Sluit een koptelefoon aan op de Fono door gebruik te maken van de 3,5mm mini- jack ingang aan de voorkant van de Fono. Met de knop boven boven de koptelefoon-ingang kun je bepalen welk kanaal je hoort door de koptelefoon. Zet de slider naar links om het linker kanaal te horen, en naar rechts voor het rechter kanaal. In de middenpositie hoor je beide kanalen. DJ's gebruiken dit om 'live' het ene kanaal te versterken voor het publiek, en ondertussen zelf door de koptelefoon het andere kanaal af te luisteren en goed te zetten.